
Jurnal Teknik Informatika Multimedia Digital Volume 1 Issue 1 Juni 2024

Daftar Isi

- Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Game Edukasi Materi Rukun Sholat Dengan Menggunakan Metode Waterfall
Rezi Winda Saputri, Azwardi, Rian Rahmanda Putra 1-10
- Perancangan *Game* Edukasi 2D Tentang Keselamatan di Rumah untuk Anak Usia Dini
Khansa Farah Kamilah, Slamet Widodo, Rian Rahmanda Putra 11-22
- Visualisasi Permainan *Manner Castle* sebagai Media Pengenalan Adab pada Anak Usia 6-8 Tahun
Widia Sania, Slamet Widodo, Meiyi Darlies 23-35
- Implementasi Iklan Layanan Masyarakat Menggunakan Teknik *Motion Graphics* pada Alur Pembuatan Kartu Tanda Penduduk Elektronik
Alparizqi Tauriq, Yulian Mirza, Meiyi Darlies 36-44
- Implementasi Animasi Motion Graphic Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Arab di Madrasah Tsanawiyah Negeri (MTsN) 2 Palembang
M Arib Abdilah, Ali Firdaus, Alan Novi Tompunu 45-56
- Penerapan Video Animasi Sosialisasi Persyaratan dan Ketentuan Perjalanan dengan Kereta Api pada Masa Pandemi *COVID-19* dengan Teknik *Motion Graphic* di PT. Kereta Api Indonesia (Persero)
Khofifah Aina Junaidi, Yulian Mirza, Indarto 57-66
- Pembuatan Video Animasi 3 Dimensi “Kegiatan Pembelajaran” Menggunakan Teknik *Camera Tracking, Compositing* dan *Shading* Sebagai Media Informasi Jurusan Teknik Komputer
Jefri Yolanda, Ahmad Bahri Joni, Meiyi Darlies 67-76
- Implementasi Teknik Motion Graphics pada Video Promosi Sanggar Senam Anamedy Menggunakan Metode Research and Development*
Ahmad Sandi Syahputra, Miftakul Amin, Ema Laila 77-87
- Implementasi MDLC Dalam Pembuatan Video *Profile* Sekolah Dasar Negeri 136 Palembang
Muhammad Abdul Aziz, Ahyar Supani, Fithri Selva Jumeilah 88-99

Storyboard Animatic Sebagai Media Pembelajaran Dengan Motion Graphic Studi
Kasus Animasi 4mpera
Obik Dwi Anggara, Miftakul amin, Ema Laila..... 100-109